**Strings em C**

O termo string serve para identificar uma sequência de caracteres.

Na prática, as strings são usadas para representar textos.

Em linguagem C, ao contrário de outras linguagens, não existe um tipo de dados string nativo.

Para representar uma string em C, devemos criar um vetor de caracteres, ou seja, um vetor do tipo char.

Strings são vetores de chars. Nada mais e nada menos. As strings são o uso mais comum para os vetores. Devemos apenas ficar atentos para o fato de que as strings têm o seu último elemento como um, '\0'.

**Namespace**

Um namespace permite a definição de estruturas, classes, funções, constantes, etc. Que estarão vinculadas a ele. Isso evita duplicidade com, por exemplo, outras implementações com nomes semelhantes. Por definição, a linguagem C++ utiliza o namespace std para definir todas as funções da biblioteca padrão.

**Fonte:** www.inf.pucrs.br , http://linguagemc.com.br

**Nome:** Bruno Borghetto Rocha